

Voor elk spel

Iedere speler zet een bril op.
Leg de Stoopitoet in het midden
en verdeel de klapkaarten.
Leg de gezichtsdelen gesorteerd klaar.



Het spel begint!

De oudste speler begint en gooit de dobbelsteen. Nu probeert iedereen zo snel mogelijk op de klapkaart te slaan die past bij de gegooid afbeelding.



Is er een neus, oog, hoed of oor gegooid?

Iedereen slaat zo snel mogelijk met een open hand op de bijpassende klapkaart. De snelste speler wint.



Voorbeeld:



De winnaar van de speelronde zoekt het bijpassende onderdeel uit van de stapel en bevestigt deze aan de bril van een willekeurige medespeler.

Let op: oren gaan altijd per paar, maar ze hoeven niet bij elkaar te passen!



Is de Stoopitoet gegooid?

Iedereen slaat zo snel mogelijk met de hand op de Stoopitoet. De snelste wint. De winnaar mag aan de bril van een willekeurige speler een willekeurig onderdeel vastmaken.



Heb je een bril gegooid?

Pech gehad! De linker buurman mag een willekeurig onderdeel uitzoeken en aan jouw bril vastmaken.

Nu begint de volgende ronde. De speelbeurt gaat met de klok mee verder.

Einde van het spel

Het spel eindigt, zodra een speler een compleet masker heeft.
Deze speler krijgt het Stoopido verliezer-bordje en zijn medespelers
mogen een foto van hem maken!



© 2015 Ooba Ltd. All Rights Reserved. The STOOPIDO name
is a Trademark and the STOOPIDO eyeglasses are Registered Design of Ooba.

© 2017 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag • Postfach 24 60 • D-88194 Ravensburg • www.ravensburger.com

Ravensburger



Für 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren

Lizenz: © 2015 Ooba Ltd • Design: DE Ravensburger

Redaktion: Anne Lenzen

Inhalt

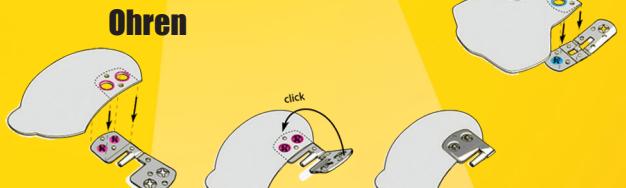
- 4 Brillen
- 5 Nasenclips
- 10 Ohrenclips
- 1 Quietscher
- 1 Würfel
- 4 Klatschkarten
- 25 Maskenteile
- 1 Stoopido-Verlierer-Schild



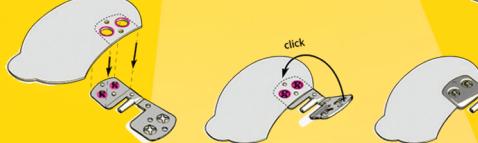
Vor dem ersten Spiel

Löst alle Teile vorsichtig aus ihren Kartonrahmen
und befestigt die Nasen-/Ohrenclips folgendermaßen:

Nasen



Ohren



Ravensburger

Vor jedem Spiel

Jeder Spieler setzt eine Brille auf.
Legt den Quietscher in die Mitte und verteilt
die vier Klatschkarten rundherum.
Die Maskenteile legt ihr nach Kategorien
sortiert bereit.



Das Spiel beginnt!

Der älteste Spieler beginnt. Er würfelt. Jetzt versuchen alle gleichzeitig so schnell wie möglich auf das Würfelergebnis zu reagieren.



Beispiel:



Der Gewinner der Runde sucht aus dem entsprechenden Stapel ein Teil aus und befestigt es an der Brille eines beliebigen Mitspielers.

Wichtig: Ohren gibt es nur im Paar. Sie müssen optisch aber nicht zusammenpassen!



Der Würfel zeigt den Quietscher?

Alle klatschen so schnell wie möglich mit der Hand auf den Quietscher. Der schnellste gewinnt. Er darf einem beliebigen Mitspieler ein beliebiges Teil anhängen.



Du hast eine Brille gewürfelt?

Pech gehabt! Dein linker Nachbar sucht ein beliebiges Teil aus und befestigt es an deiner Brille.

Dann beginnt die nächste Runde. Der im Uhrzeigersinn nächste Spieler würfelt...

Spielende

Das Spiel endet, sobald ein Spieler vollständig maskiert ist, also ein Kopfteil, Augen, eine Nase und Ohren hat. Er erhält das Stoopido-Verlierer-Schild und seine Mitspieler dürfen ein witziges Foto von ihm machen!

© 2015 Ooba Ltd. All Rights Reserved. The STOOPIDO name is a Trademark and the STOOPIDO eyeglasses are Registered Design of Ooba.

© 2017 Ravensburger Spieleverlag



Voor 2 tot 4 spelers vanaf 6 jaar

Licentie: © 2015 Ooba Ltd • Design: DE Ravensburger

Redactie: Anne Lenzen

Inhoud

- 4 brillen
- 5 neusclips
- 10 oorclips
- 1 Stoopitoet
- 1 dobbelsteen
- 4 klapkaarten
- 25 gezichtsdelen
- 1 Stoopido verliezer-bordje



Voor het eerste spel

Haal alle onderdelen voorzichtig uit het karton en bevestig de neus- en oorclips als volgt:

Neus

Oren





Prima di ogni partita

Ogni giocatore deve indossare un paio di occhiali. Mettete lo squeaker al centro e intorno ad esso distribuite le quattro carte illustrate. Quindi disponete vicino a ciascuna carta illustrata i pezzi di faccia buffa corrispondenti.



Si comincia!

Inizia il giocatore più grande d'età che deve lanciare il dado. Dopodiché, in base al risultato ottenuto con il lancio del dado, tutti i giocatori devono entrare contemporaneamente in azione il più rapidamente possibile.



Che cosa è apparso sul dado: il naso, l'orecchio, il cappello oppure gli occhi? Tutti devono raggiungere rapidamente con la mano la corrispondente carta illustrata. Vince il più veloce.

Esempio:



Il vincitore deve scegliere un pezzo di faccia buffa dal gruppo corrispondente e fissarlo agli occhiali di un giocatore a scelta.

Importante: si fissano sempre due orecchie, ma non devono per forza essere uguali!



Sul dado è apparso lo squeaker?

Tutti devono raggiungere rapidamente con la mano lo squeaker. Vince il più veloce che può appendere un pezzo di faccia buffa qualsiasi a un giocatore a scelta.



Sul dado da te lanciato sono apparsi gli occhiali?

Che sfortuna! Il giocatore alla tua sinistra deve scegliere un pezzo di faccia buffa a piacere e fissarlo ai tuoi occhiali.

Il turno passa quindi al giocatore successivo (si gioca in senso orario) che lancia il dado...

Fine della partita

La partita termina non appena un giocatore indossa una faccia buffa completa di tutti i pezzi (cappello, occhi, naso e orecchie). Consegnategli la palettina Stoopido e scattategli una foto divertente!



©2015 Ooba Ltd. Tutti i diritti sono riservati. Il nome STOOPIDO è un marchio registrato e gli occhiali STOOPIDO sono un modello registrato di Ooba.

©2017 Ravensburger Spieleverlag



Pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans

Licence : © 2015 Ooba Ltd • Design: DE Ravensburger

Rédaction : Anne Lenzen

Contenu

- 4 paires de lunettes
- 5 attaches pour les nez
- 10 attaches pour les oreilles
- 1 Stooquick
- 1 dé
- 4 cartes
- 25 éléments
- 1 étiquette Perdant Stoopido



Avant la première partie

Détacher soigneusement tous les éléments des planches pré découpées et fixer les attaches pour les nez et les oreilles de la façon suivante :

Nez

Oreilles





Avant la première partie

Chaque joueur met ses lunettes.
Installer le Stooquick au milieu de la table
et répartir les 4 cartes tout autour.
Garder tous les éléments à portée de main,
triés par catégorie.



La partie commence

Le joueur le plus âgé commence et lance le dé. Tous les joueurs en même temps essayent alors de réagir le plus vite possible selon le résultat obtenu.



Exemple:



Le vainqueur de ce tour choisit un élément du tas correspondant et l'accroche aux lunettes de l'un de ses adversaires, au choix.

Important : Les oreilles vont par paire, mais ne doivent pas nécessairement être les mêmes !



Si le dé indique le Stooquick, les joueurs tapent le plus vite possible dessus. Le plus rapide l'emporte. Il peut accrocher un élément de son choix aux lunettes d'un adversaire.



Si le dé indique les lunettes, pas de chance ! Le joueur doit accrocher à ses lunettes un élément choisi par son voisin de gauche.

Puis le deuxième tour commence. Le joueur suivant, dans le sens horaire, lance le dé...

Fin de la partie

La partie s'arrête dès que le masque d'un joueur est complet, c'est-à-dire qu'il porte une tête, des yeux, un nez et des oreilles. Il récupère l'étiquette Perdant Stoopido et ses adversaires sont autorisés à le prendre en photo !

© 2015 Ooba Ltd. All Rights Reserved. The STOOPIDO name is a Trademark and the STOOPIDO eyeglasses are Registered Design of Ooba.

© 2017 Ravensburger Spieleverlag



Per 2-4 giocatori dai 6 anni in su

Licenza: © 2015 Ooba Ltd • Design: DE Ravensburger

Redazione: Anne Lenzen

Contenuto

4 paia di occhiali
5 clip-naso
10 clip-orecchio
1 squeaker
1 dado
4 carte illustrate
25 pezzi faccia buffa
1 palettina Stoopido



Prima di giocare per la prima volta

Facendo attenzione, staccate tutti i pezzi dalle fustelle di cartone e fissate le clip naso/orecchio nel modo seguente:

